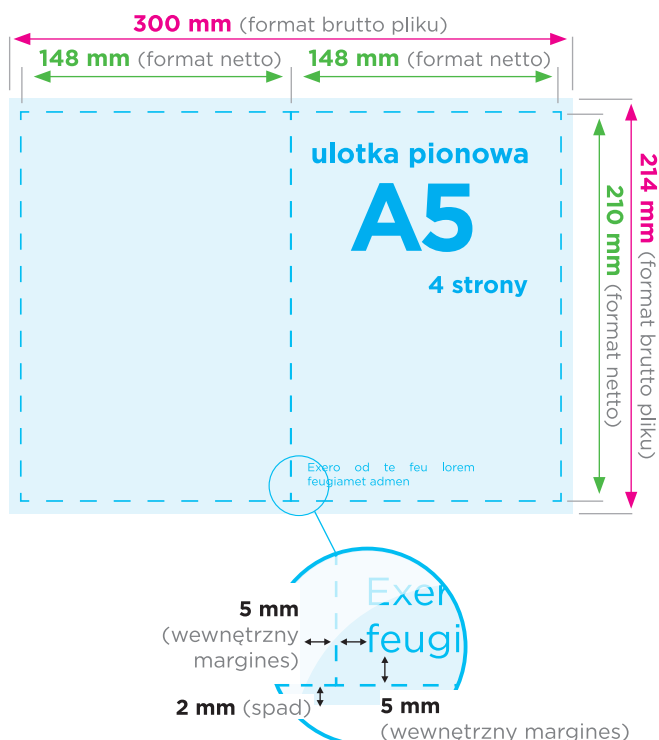
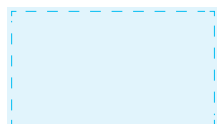
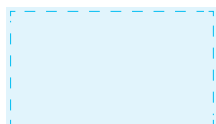




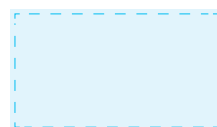
Projekt (CMYK)



Maska UV lub UV 3D (100% Black)



Uszlachetnianie wybiórcze kolorową folią (100% Black)



Dostępne kolory folii:

- folia złota
- folia srebrna
- folia czerwona
- folia miedziana
- folia różowo - złota
- folia holograficzna

Pliki

Preferowane przez nas formaty plików to PDF, TIFF, PSD, JPG. Szablony plików dla poszczególnych programów graficznych znajdują się poniżej. Znajdziesz w nich zwymiarowaną stronę w której możesz zaprojektować swoją grafikę. Kliknij wybraną ikonę i załaduj plik na swój dysk.



Dodatkowe informacje dotyczące przygotowania plików znajdziesz w dziale FAQ. Znajduje się tam sporo informacji i porad dotyczących czcionek, kolorystyki, rozdzielczości, a także technicznych zasad przygotowania plików w różnych programach graficznych.

Format netto

Twoja (złożona) ulotka będzie miała wymiary **148 x 210 mm**.

Format brutto pliku

Poprawnie przygotowany plik powinien mieć wymiary **300 x 214 mm**.

Format brutto jest to format netto powiększony o spad.

Spad

Wynosi po **2 mm** dla każdego z boków ulotki.

Spad to obszar dookoła Twojej grafiki, który usuwany jest podczas procesu przycinania. Wszystkie tła użyte w grafice (np. zdjęcia) powinny dochodzić do krawędzi pliku.

Wewnętrzny margines

Wynosi po **5 mm** i jest liczony od każdego łamu (linii składania) oraz po **5 mm** licząc od każdego boku ulotki.

Wewnętrzny margines jest to obszar, w którym nie powinny znajdować się żadne istotne informacje, takie jak teksty lub logo.

Maska UV

Projekt, który ma zostać uszlachetniony lakierem wybiórczym, powinien posiadać dodatkową stronę z maską UV, którą przygotować należy wg poniższych wytycznych:

- maska lakierowania powinna być przygotowana w aplikacji do grafiki wektorowej
- np. InDesign, Illustrator, Corel Draw z zastosowaniem wypełnień składających się ze 100%K (nierastrowanych). Dopuszczalne jest przygotowanie maski lakieru z użyciem mapy bitowej, jednak mapa bitowa konieczna powinna być zapisana w projekcie jako czarno-biała z głębią 1bit. W projekcie maski należy unikać stosowania linii o grubości mniejszej niż 1pkt, wskazane jest również aby teksty podlegające lakierowaniu były kroju prostego o wielkości min. 14pkt
- elementy znajdujące się na stronie z maską UV koniecznie muszą znajdować się w tych samych pozycjach w których znajdują się elementy projektu – tak, aby w całości zakrywały elementy projektu.

Maska UV 3D

Projekt, który ma zostać uszlachetniony lakierem wybiórczym 3D, powinien posiadać dodatkową stronę z maską UV, którą przygotować należy wg poniższych wytycznych:

- maska lakierowania powinna być przygotowana w aplikacji do grafiki wektorowej
- np. InDesign, Illustrator, Corel Draw z zastosowaniem wypełnień składających się ze 100%K (nierastrowanych).

W projekcie maski należy unikać stosowania linii o grubości mniejszej niż 0,4mm, wskazane jest również aby teksty podlegające lakierowaniu były kroju prostego o wielkości min. 8pkt lub w przypadku tekstów szeryfowych nie mniejsza niż 9pkt.

Minimalna wielkość fontów złożonych takich jak loga, ikony, znaki wynosi 10mm przy założeniu, że ich najcieńszy element składowy ma grubość 0,4mm.

Uszlachetnianie wybiórcze kolorową folią

Projekt, który ma zostać uszlachetniony wybiórczo kolorową folią, powinien posiadać dodatkową stronę, którą przygotować należy wg poniższych wytycznych:

- maska uszlachetnienia powinna być przygotowana w aplikacji do grafiki wektorowej
- np. InDesign, Illustrator, Corel Draw z zastosowaniem wypełnień składających się ze 100%K (nierastrowanych).

Ważne

- Maski na uszlachetnienie kolorową folią lub lakier UV3D nie może dochodzić do linii cięcia, powinna być od niej oddalona o 3 mm
- W masce składowa czarnego koloru musi zawsze wynosić K=100%
- Nie stosuj uszlachetnienia w kontrze, w szczególności wokół tekstów
- Maski uszlachetnień nie mogą na siebie nachodzić

Jeśli w projekcie zastosowane jest uszlachetnienie kolorową folią np. złożone jest logo, imię i nazwisko lub dowolny element graficzny, to nie należy umieszczać takiego samego elementu w grafice drukowanej. Taki element nie powinien być powielony w druku i jednocześnie w uszlachetnieniu kolorową folią.